

PLAN DE TRABAJO :: MODALIDAD ABIERTA ::

DATOS DE LA ASIGNATURA

Licenciaturas en que se imparte:	Lic. Informática #6 sem		
Nombre:	INFORMATICA VI		
Clave(s):	1656		
Tipo:	Obligatoria		
Plan de Estudios:	2012 (actualizado al 2016)		

FECHAS DEL SEMESTRE

Inicio semestre:	4 de febrero de 2025
Fin del semestre:	13 de junio 2025
Plataforma educativa:	19 de febrero de 2025 Primer día para entrega de actividades en plataforma
Cierre de plataformas:	25 de mayo de 2025 a las 23:00 hrs. Último día para entrega de actividades en plataforma
Periodo examen global:	6, 7 y del 9 al 12 de junio 2025
Consulta de calificaciones en historia académica:	A partir del 30 de junio 2025

OBJETIVO GENERAL

El alumno conocerá el proceso de desarrollo, programación e implementación de sistemas de información para la toma de decisiones

CONTENIDO TEMATICO

Unidad	Tema	Teóricas
1	Introducción	10
2	Modelo de Implementación	10
3	Plan de Implementación	10
4	Implementación de Componentes	24
5	Integración de subsistemas y sistemas	10
	Total de horas	64

BIENVENIDA

Apreciables alumn@s:

Estaré asesorándote durante el presente semestre, mi labor es apoyarte en tu proceso de aprendizaje, resolviendo tus dudas y sugiriéndote como aprovechar los contenidos para que puedas obtener un mejor aprendizaje. No dejes de asistir a las asesorías tantas veces consideres necesario.

El **asesor** asignado a tu grupo, **revisará** tus actividades de aprendizaje en plataforma y tendrás un comentario a cada una de ellas en un lapso que no debe ser mayor a **una semana después de entregar la actividad**, lo cual te permita conocer la retroalimentación correspondiente para que puedas analizar y asimilar los comentarios que, sin duda, repercutirán en tu aprendizaje. Asimismo, es recomendable que presentes tus exámenes parciales una vez que hayas entregado las actividades de aprendizaje de esas unidades y consideres que te has preparado lo suficiente para poder acreditarlos.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura muestra de manera general, la implementación de un sistema de información, describe las metodologías y fases para implementar un sistema de información, la asignatura está relacionada con las asignaturas de INFORMATICA II, donde se trata la administración de requerimientos, INFORMATICA III, donde se trata el análisis y diseño de sistemas de información estructurados, y por ultimo INFORMATICA IV, donde se trata el tema del análisis y diseño de sistemas orientados a objetos.

FORMA EN QUE EL ALUMNADO DEBE PREPARAR LA ASIGNATURA

Las actividades de aprendizaje deberán desarrolladas en el procesador de textos Word, deben contener un título y la fuente de la información, y deben ser de una cuartilla al menos.

Para la realización de tus actividades deberás cuidar tu **ortografía** y usar **fuentes oficiales** como: libros, revistas, artículos, etcétera. Recuerda hacer la cita en formato APA, ya que, si no lo haces incurrirás en plagio.
https://www.revista.unam.mx/wp-content/uploads/3_Normas-APA-7-ed-2019-11-6.pdf.

El uso de la inteligencia artificial para la elaboración de actividades quedará a consideración del profesor, pero también deberán ser citadas en los trabajos.

Cabe destacar que no existen requisitos para la presentación de exámenes.

ACTIVIDADES POR REALIZAR DURANTE EL SEMESTRE

Unidad	N° Actividad	Descripción	Bibliografía sugerida	Valor (enteros)
Unidad 1 Introducción	Actividad 1	Define que es un sistema de información y cuáles son los componentes de un sistema de información.	Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de	4 pts

		Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Información, Una metodología basada en el modelado. Barcelona, España. UPC	
Unidad 1 Introducción	Actividad 2	Describe al ciclo de vida de un sistema de información Elabora tu actividad en un procesador de textos con orientación horizontal e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de Información, Una metodología basada en el modelado. Barcelona, España. UPC	6 pts
Unidad 1 Introducción	Actividad 3	Que es un análisis de factibilidad o viabilidad, y que tipos de análisis de factibilidad o viabilidad existen. Elabora tu actividad en un procesador de textos con orientación horizontal e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de Información, Una metodología basada en el modelado. Barcelona, España. UPC	4 pts
Unidad 2 Modelos de implementación	Actividad 1	Describe que son las metodologías de software. Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Pantaleo G., Rinaudo L., (2015). Ingeniera de software, Una Metodología basada en el modelado. Buenos Aires, Argentina. Alfaomega	4 pts

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA

<p>Unidad 2 Modelos de implementación</p>	<p>Actividad 2</p>	<p>Describe a las metodologías conducidas por los planes (Cascada, Prototipos, DRA (Desarrollo Rápido de Aplicaciones) Incremental y Espiral.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	<p>Pantaleo G., Rinaudo L., (2015). Ingeniera de software, <i>Una Metodología basada en el modelado.</i> Buenos Aires, Argentina. Alfaomega</p>	<p>4 pts</p>
<p>Unidad 2 Modelos de implementación</p>	<p>Actividad 3</p>	<p>Describe a las metodologías ágiles: SCRUM y XP.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	<p>Pantaleo G., Rinaudo L., (2015). Ingeniera de software, <i>Una Metodología basada en el modelado.</i> Buenos Aires, Argentina. Alfaomega</p>	<p>6 pts</p>
<p>Unidad 3 Plan de implementación</p>	<p>Actividad 1</p>	<p>Describe a las siguientes tareas (instalar y probar la red, el hardware, la base de datos, y los programas de software).</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	<p>Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de Información, <i>Una metodología basada en el modelado.</i> Barcelona, España. UPC</p>	<p>4 pts</p>

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA

Unidad 3 Plan de implementación	Actividad 2	<p>Describe a las tareas de instalación, evaluación y formación de usuarios.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de Información, Una metodología basada en el modelado. Barcelona, España. UPC	4 pts
Unidad 3 Plan de implementación	Actividad 3	<p>Describe a las tareas de mantenimiento y soporte técnico a los usuarios.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	Fernández V., (2006). Desarrollo de Sistemas de Información, Una metodología basada en el modelado. Barcelona, España. UPC	6 pts
Unidad 4 Implementación de componentes	Actividad 1	<p>Describe que es un componente de software y una interface.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.</p>	Garcia J.C., (2006). Diseño de elementos software con tecnologías basadas en componentes. Malaga, España. IC Editorial	4 pts
Unidad 4 Implementación de componentes	Actividad 2	<p>Cuáles son las características del desarrollo de software utilizando componentes.</p> <p>Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora</p>	Garcia J.C., (2006). Diseño de elementos software con tecnologías basadas en	4 pts

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA

		las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	componentes. <i>Malaga, España. Ic Editorial</i>	
Unidad 4 Implementación de componentes	Actividad 3	Describe al Component Obejct Model Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Garcia J.C., (2006). Diseño de elementos software con tecnologías basadas en componentes. <i>Malaga, España. IC Editorial</i>	6 pts
Unidad 5 Integración de subsistemas y sistemas	Actividad 1	Define que es la integración de sistemas. Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Ferrer J., (2015). Desarrollo de Interfaces. <i>Madrid, España. Ra-Ma</i>	6 pts
Unidad 5 Integración de subsistemas y sistemas	Actividad 2	Describe que son las pruebas de integración. Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	Ferrer J., (2015). Desarrollo de Interfaces. <i>Madrid, España. Ra-Ma</i>	6 pts
Unidad 5 Integración de subsistemas y sistemas	Actividad 3	Define que son las métricas de software y su clasificación.	Pantaleo G., Rinaudo L., (2015). Ingeniera de software, Una Metodología basada en el	6 pts

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA

		Elabora tu actividad en un procesador de textos e integra una conclusión, cuida la ortografía e incorpora las fuentes consultadas al calce de tu documento con citación estilo APA y súbela a la sección de tareas de la plataforma.	modelado. Buenos Aires, Argentina. Alfaomega	
	Actividad colaborativa	En el foro discute que pasos se deben seguir para realizar un plan de implementación de un proyecto de software		6 pts
	Guía para realizar el examen global	<p>Contesta las siguientes preguntas.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Define que es un sistema de información. 2. Que es en un análisis de factibilidad 3. Qué tipos de análisis de factibilidad existen 4. Qué es una metodología de desarrollo de software 5. Que es modelo en cascada 6. Que es el modelo de prototipos 7. Que el modelo DRA 8. Que es el modelo espiral 9. Que es el modelo en cascada 10. Que es el modelo SCRUM 11. Que es el modelo XP 12. Describe que es un componente 13. Cuáles son las características del desarrollo de software utilizando componentes 14. Describe que es una interface 15. Describe al Component Object Model 16. Define que es la integración de sistemas. 17. Describe que tipos de integración existen 		

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA

		18. Describe que son las pruebas de integración 19. Describe que son las métricas de software 20. Qué tipo de métricas de software existen		
			Ponderación total	80 pts

EXÁMENES

De acuerdo con los lineamientos del modelo educativo, tienes tres períodos a lo largo del semestre para presentar tus exámenes parciales (consulta las fechas en el calendario de inscripción a parciales y globales en el Portal SUAYED), tú decides el período en el que los realizarás. Si tu asignatura es **optativa**, deberás consultar los períodos y número de exámenes con tu asesor.

Para esta asignatura están programados de la siguiente manera:

- **Exámenes Parciales:**

Deberás entregar las actividades de aprendizaje de las unidades implicadas en cada parcial, **antes de que inicie el periodo de aplicación, si las entregas durante la aplicación del examen se consideran extemporáneas**. Es importante que te inscribas en cada periodo y cumplas con los lineamientos para su presentación.

NÚMERO	UNIDADES (que lo integran)	VALOR (núm. enteros)
1ro.	1, 2 y 3	10
2do.	4 y 5	10

- **Global. Examen único**

Valor	Requisitos	Aplicación de global
100%	Ninguno	6,7 y del 9 al 12 de junio de 2025

PORCENTAJES Y ESCALA DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Concepto	Porcentajes
Actividades de aprendizaje	74 %
Actividades colaborativas	6 %
Exámenes parciales	20 %
Otro	
Total	100 %

- Escala de evaluación:

Rango	Calificación
1.00 a 5.99	5
6.00 a 6.49	6
6.50 a 7.49	7
7.50 a 8.49	8
8.50 a 9.49	9
9.50 a 10.00	10

FUNCIONES DEL ASESOR

Por apoyar tu proceso de aprendizaje autónomo, el asesor tiene las siguientes funciones:

1. Apoyar y guiar en la resolución de dudas y desarrollo de actividades; a través de los canales de comunicación oficiales.
2. Calificar y retroalimentar las actividades en plataforma educativa en un lapso no mayor a **ocho días hábiles** después de la fecha de entrega establecida en el calendario.
3. Recomendar recursos didácticos para ampliar tu conocimiento. No es su obligación facilitarte: copias, libros, archivos digitales o proporcionarte ligas directas de la BIDI.
4. Enviar las calificaciones al finalizar el semestre de manera personalizada por correo electrónico.

DATOS DEL ASESOR O GRUPO DE ASESORES

Nombre	Correo electrónico
Espartaco David Kanagusico Hernández	dkanagus@docencia.fca.unam.mx

Enseñar no es transferir conocimiento, sino crear las posibilidades para su propia producción o construcción.
Paulo Freire