

PLAN DE TRABAJO

I. Datos de la institución

Plantel	 <p>UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA Modalidad: A Distancia</p> 	Grado o Licenciatura	Licenciatura en Informática
----------------	---	-----------------------------	-----------------------------

II. Datos del asesor

Nombre	LUNA RAMIREZ WULFRANO ARTURO	Correo	wulfranoarturo@gmail.com
---------------	------------------------------	---------------	--------------------------

III. Datos de la asignatura

Nombre	SISTEMAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA TOMA DE DECISIONES	Clave	0385	Grupo	8791
Modalidad	Optativa	Plan	2012	Fecha de inicio del semestre	12 de febrero de 2024
Horas de asesoría semanal	4	Horario	Lunes: 18:00 - 20:00 hrs Miércoles: 18:00 - 20:00 hrs	Fecha de término del semestre	19 de junio de 2024

IV. Contenido temático

TEMA	HORAS		
	Total	Teoría	Práctica
I. Agentes inteligentes	8	8	0

II. Contexto actual de la inteligencia artificial y sistemas de información	12	12	0
III. Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	8	8	0
IV. Redes neuronales	12	12	0
V. Búsqueda y optimización	12	12	0
VI. Lenguajes	12	12	0

V. Presentación general del programa

Esta asignatura es clave para el desarrollo de habilidades que sustenta el pensamiento algorítmico del informático, da las bases para poder entender y manejar problemas abstractos relacionados con el manejo de datos, las estructuras de datos y la programación misma, en el contexto de su aplicación para la toma de decisiones soportadas por herramientas inteligentes. Durante el curso se requiere la celebración de 6 sesiones síncronas virtuales, orientadas a la atención de dudas en ciertos temas, según corresponda.

Sesiones de videoconferencia (18 a 20hrs)

1. 28 de febrero Agentes inteligentes
2. 13 de marzo Contexto de la IA
3. 8 de abril Planificación y Aprendizaje
4. 22 de abril Procesamiento del Lenguaje Natural
5. 13 de mayo Redes Neuronales
6. 3 de junio Lenguajes (Proyecto Final)

La liga se pondrá en el Foro de la plataforma 1 o 2 días antes de la fecha especificada.

VI. Forma en que el alumno deberá preparar la asignatura

El contenido es teórico-práctico. Ambos aspectos son complementarios y contribuyen al desarrollo y verificación de las habilidades requeridas por el temario.

Se promueve el uso responsable de herramientas de cómputo disponibles. Evitando a toda costa el plagio y la substitución de responsabilidades: el alumno debe resolver los ejercicios, no copiar o hacer que otro, una persona o un software lo hagan por él.

Se pide que se realicen las lecturas, prácticas y actividades de aprendizaje del curso (indicadas en la plataforma), y cuestionarios. Se requiere aprobar el 80% de las tareas y cuestionarios para acreditar.

NO COPIAR, el plagio se penaliza con NA

- No reutilizar código o materiales sin cita explícita
- Tareas, prácticas y exámenes realizados individualmente, salvo que se indique lo contrario. Proyecto, realizado en equipo, no plagiar entre equipos

CALENDARIO DE ACTIVIDADES

Fecha	No. Unidad	No. Actividad	Descripción de la de actividad de acuerdo a la plataforma	Ponderación
28 de febrero de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 1	Cuestionario inicial disponible en plataforma	0 %
28 de febrero de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 2	Elaboración de mapa mental de Video 1 Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
04 de marzo de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 3	Elaboración de mapa mental de Lectura 1 – Cap 1 y 2 Agent or Program? Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
06 de marzo de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 4	Cuestionario 1 – Introducción a la TD e IA Disponible en plataforma	3 %
11 de marzo de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 5	Entrega programa Agente Triángulo Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
20 de marzo de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 6	Cuestionario 2 – IA, y características de los AI. Disponible en plataforma	3 %
01 de abril de 2024	UNIDAD 1: Agentes inteligentes	Act. de aprendizaje 7	Elaboración de mapa mental de Lectura 2 - Russell y Norvig Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
03 de abril de 2024	UNIDAD 2: Contexto actual de la inteligencia artificial y sistemas de información	Act. de aprendizaje 8	Elaboración de mapa mental de Lectura 3 – El nuevo traje de la IA Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
08 de abril de 2024	UNIDAD 2: Contexto actual de la inteligencia artificial y sistemas de información	Act. de aprendizaje 9	Elaboración de mapa mental de Lectura 4 – Simulación Social Basada en Agentes Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %

10 de abril de 2024	UNIDAD 2: Contexto actual de la inteligencia artificial y sistemas de información	Act. de aprendizaje 10	Ejercicio de introducción a NetLogo Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
15 de abril de 2024	UNIDAD 3: Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	Act. de aprendizaje 11	Cuestionario 3 – IA y AI Disponibile en plataforma	3 %
17 de abril de 2024	UNIDAD 3: Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	Act. de aprendizaje 12	Entrega Agente Triángulo en NetLogo Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
22 de abril de 2024	UNIDAD 3: Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	Act. de aprendizaje 13	Elaboración de mapa mental de Lectura 5 - Aprendizaje Automático Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
24 de abril de 2024	UNIDAD 3: Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	Act. de aprendizaje 14	Entrega Agente Leandro Etapa 1 Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
29 de abril de 2024	UNIDAD 3: Planificación, aprendizaje, procesamiento del lenguaje natural	Act. de aprendizaje 15	Cuestionario 4 – Aprendizaje automático Disponibile en plataforma	3 %
06 de mayo de 2024	UNIDAD 4: Redes neuronales	Act. de aprendizaje 16	Entrega Agente Leandro Etapa 2 Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
08 de mayo de 2024	UNIDAD 4: Redes neuronales	Act. de aprendizaje 17	Práctica 1 – Proyecto NetLogo Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	10 %
13 de mayo de 2024	UNIDAD 4: Redes neuronales	Act. de aprendizaje 18	Elaboración de mapa mental de Lectura 6 – Redes Neuronales Disponibile en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %

20 de mayo de 2024	UNIDAD 4: Redes neuronales	Act. de aprendizaje 19	Entrega Agente Leandro Etapa 3 Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
22 de mayo de 2024	UNIDAD 4: Redes neuronales	Act. de aprendizaje 20	Cuestionario 5 – RNA Disponible en plataforma	3 %
27 de mayo de 2024	UNIDAD 5: Búsqueda y optimización	Act. de aprendizaje 21	Elaboración de mapa mental de Lectura 7 – Búsqueda y optimización Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
29 de mayo de 2024	UNIDAD 5: Búsqueda y optimización	Act. de aprendizaje 22	Práctica 2 – Proyecto NetLogo Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	10 %
03 de junio de 2024	UNIDAD 5: Búsqueda y optimización	Act. de aprendizaje 23	Cuestionario 6 – Búsqueda y optimización Disponible en plataforma	3 %
05 de junio de 2024	UNIDAD 6: Lenguajes	Act. de aprendizaje 24	Entrega Agente Leandro Etapa 4 Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	2 %
10 de junio de 2024	UNIDAD 6: Lenguajes	Act. de aprendizaje 25	Entrega de Proyecto final Disponible en plataforma y en la liga: http://lab-ltsi.cua.uam.mx/Docencia/LI/SIATD/	10 %
12 de junio de 2024	UNIDAD 6: Lenguajes	Act. de aprendizaje 26	Encuesta final. Disponible en plataforma	0 %

VII. Sistema de evaluación

FACTORES	DESCRIPCIÓN						
Requisitos	Programación en algún lenguaje estructurado, orientado a objetos, lógico o funcional. Dominar las estructuras de datos, conocimientos de estadística, matemáticas discretas, e ingeniería de software.						
Porcentajes	<table> <tr> <td>Act. de aprendizaje</td> <td>78 %</td> </tr> <tr> <td>Examen Final</td> <td>22 %</td> </tr> <tr> <td>TOTAL</td> <td>100 %</td> </tr> </table>	Act. de aprendizaje	78 %	Examen Final	22 %	TOTAL	100 %
Act. de aprendizaje	78 %						
Examen Final	22 %						
TOTAL	100 %						
<p>La calificación final de la asignatura está en función de la ponderación del asesor, no de la que se visualiza en la plataforma. Es necesario solicitar por correo electrónico la calificación final al asesor.</p>							

VIII. Recursos y estrategias didácticas

Lecturas Obligatorias	(X)
Trabajos de Investigación	(X)
Elaboración de Actividades de Aprendizaje	(X)
Software Específico	(X)
Procesadores de Texto, Hojas de Cálculo y Editores de Presentación	(X)
Videos	(X)
Programación Computacional	(X)
Plataforma Educativa	(X)
Foro Electrónico	(X)
Chat	(X)
Tablero de Anuncios	(X)
Sitios de Internet	(X)